Проект APP TEST (HTML, CSS, Less, JavaScript, NODE.JS):

HTML, CSS (less)

-rem единицы для адаптивности и min-width

- применял data атрибуты для того чтобы получать варианты выбранных пользователем ответов и сравнивать их правильным вариантом ответа;

-flex-box

JS

-счетчик вопросов

-прогрессбар который заполняется в % в зависимости от количества заданных вопросов

-loader(реализовал через setTimeout – имитация загрузки, добавлениеv и удаление класса )

-записывал результат теста в localstorage при вводе игроком своего имени, так поле disabled

-список вопросов с вариантами ответов хранится в json файле в папке API и получал их с помощью fetch запроса, после того как был запущен локальный сервер(файлик server.js запускает локальный сервер)

-получал и сравнивал выбранный вариант ответа на вопрос юзером с помощью метода перебора массива .forEach() и обработчика клика, после чего использованный вопрос удалялся из массива возможных доступных вопросов, а в интерфейсе отображается корректный или некорректный ответ красным или зеленым цветом – который я добавлял с помощью установки соответствующего класса (.classList.add())

НА ПОСЛЕДНЕЙ СТРНИЦЕ

-отображение результатов теста в виде списка т.е.

- сортировал .sort() по увеличению количества набранных баллов и выводил не более 5 лучших результатов .splice(5)

NODE.js